



Утверждаю: _____ Алексеева Т.А.
директор КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 1 им.М. Горького»

Министерство образования Красноярского края
КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 1 имени М. Горького»

Положение
о краевом студенческом
Савенковском фестивале педагогических идей

Красноярск 2019

1. Общие положения

1.1. Положение разработано в соответствии с Планом краевых мероприятий для детей и молодежи на 2019год, с учетом содержания Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025г.

1.2. Настоящее Положение может дополняться, корректироваться ежегодно.

1.3. Учредитель Фестиваля: Министерство образования Красноярского края, КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж им. М. Горького».

1.4. Организатор Фестиваля: КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 1 им. М. Горького».

1.5. Фестиваль проводится ежегодно. Дата определяется оргкомитетом Фестиваля.

1.6. Место проведения: КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 1 им. М. Горького».

2. Цели и задачи фестиваля

2.1. Цель Фестиваля: содействие инициативе и активности личности, ее культурному развитию, формирование связей внутри педагогического сообщества и активной профессиональной позиции будущих учителей в нем.

2.2. Задачи Фестиваля:

- способствовать проявлению инициативы и активности участников, получению опыта профессионального и межличностного общения;
- развитие гибких навыков у участников фестиваля;
- создать условия для приобщения участников к культурным ценностям региона.

3. Участники Фестиваля

3.1. Участниками Фестиваля могут быть студенты, обучающиеся по направлению "Образование и педагогические науки" в высших и средних профессиональных учебных заведениях, педагогические работники образовательных организаций и другие заинтересованные лица.

3.2. Для участия в Фестивале каждое учебное заведение формирует команду из 6 студентов и преподавателя.

4. Порядок проведения Фестиваля

4.1. Для организации и проведения Фестиваля создается организационный комитет, который определяет дату проведения, разрабатывает программу Фестиваля, проводит консультации по вопросу участия в Фестивале.

4.2. Для участия в Фестивале необходимо пройти регистрацию на сайте КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 1 им. М. Горького» (<http://www.kpk1.ru>).

5. Тематика Фестиваля

5.1. Тематика Фестиваля определяется оргкомитетом.

5.2. Тема Фестиваля 2019года - «Время». Эпиграфом фестиваля является «Время фактически

является активным бытием человека. Оно не только мера его жизни, оно - пространство его развития.» (К. Маркс.)

6. Содержание Фестиваля

6.1. На фестивале участники демонстрируют гибкие навыки, такие как: коммуникация, работа в команде, управление временем, сотрудничество.

6.2. Основная педагогическая идея фестиваля - геймификация, использование игровых элементов на протяжении всего фестиваля.

6.3. Программа фестиваля строится на основе направленной творческо-развлекательной, продуктивной деятельности, организованной как совместное коллективное творчество с участием социокультурных партнеров.

6.4. В рамках фестиваля есть командные виды деятельности, в которых участвует смешанная команда из представителей всех учебных учреждений и творческо-развлекательные виды деятельности, где каждый участник имеет право выбрать вид деятельности и проявить свою индивидуальность.

6.5. Форматы мероприятий, в которых предполагается командное участие: квесты, занятия «Классно! Урочно!» и домашнее задание «Миллион способов провести время с пользой».

Квесты

Квест «Время мыслить!» состоит из 7 локаций:

2 локации на работу с терминами и умение читать профессиональные тексты в области педагогики и психологии;

2 локации связаны со знанием русского языка и того, как он менялся со временем (фразеологизмов, жаргонизмов и современного молодежного сленга);

3 локации с заданиями на основе знаний по математике, геометрии и решение логических задач.

Библио-квест «Время искать!» проводится в Центральной библиотеке имени А. М. Горького», направлен на умение быстро находить необходимую для решения проблемы информацию с помощью современного цифрового оборудования.

Квест-рум «Время ценить!» основан на легендах из истории Красноярского педагогического колледжа №1, направлен на умение совместно находить решения проблем.

Задания выдаются модераторами локаций. Подробные инструкции и маршрутные листы команды будут получать в начале каждого дня.

«Классно! Урочно!»

Смешанные команды на время этого задания превращаются в "классы". "Класс" по жеребьевке получает расписание 2 уроков по предметным областям, которые ранее не осваивались участниками фестиваля. Тематика занятий связана с понятием времени в различных областях искусства, науки. Между двумя уроками проходят "организованные перемены" по 10 минут. После второй перемены "класс" пишет тестовую работу по полученным за 2 урока знаниям. Задание считается выполненным, если средний балл класса превышает отметку "удовлетворительно" (55%).

Домашнее задание «Миллион способов провести время с пользой»

За 15 минут представители команд учреждений обучают участников тому, чем можно занять себя в свободное время. Презентацию проводит не более 3х человек. Если пришедшие на площадку участники смогли освоить то, чему их учили и продемонстрировали это,

задание считается выполненным. Каждая команда повторяет свою демонстрацию для трех групп участников..

6.6. Форматы творческих мероприятий, в которых предполагается индивидуальное участие:
арт - час, тренинг «Тайм-менеджмент», школа блоггинга, турнир по шахматам.

Арт-час «Время творить!»

Арт-час – это время творческой деятельности, где каждый участник фестиваля сможет проявить свою индивидуальность в творческом самовыражении, получить удовольствие от совместного музицирования.

Все участники арт-часа будут разделены на три группы в соответствии с учётом их предпочтений:

вокально-хоровое исполнительство - для тех, кто любит петь;

боди-перкуссия - для тех, кто любит «барабанить»;

инструментальное исполнительство (шумовые инструменты) - для тех, кто хочет научиться играть на шумовых инструментах.

Арт-час – это подготовка общего финального музыкального номера к церемонии закрытия Савенковского фестиваля.

Школа блоггинга «Время создавать!»

Педагогический блог — это инновационная форма взаимодействия в образовании.

В педагогической практике блог может служить площадкой для педагогических дискуссий и организации образовательного процесса, стать основой для размещения учебного материала преподавателем и выполнения заданий учащимися и студентами.

В рамках школы блоггинга участники будут создавать свой блог на заданную тематику. От каждой команды приглашается по 2 участника.

Минимальный набор необходимого оборудования:

- смартфон (с ПО для создания видео роликов и обработки фото);

- пустая страница в Instagram;

- селфи-палка;

- ноутбук.

Созданные блоги будут представлены участникам фестиваля.

Тренинг «Тайм-менеджмент»

Успешным в современном мире может быть только человек, умеющий грамотно распоряжаться самым ценным ресурсом – своим собственным временем. Тренинг направлен на развитие умений:

- расставлять приоритеты и находить время на главное;

- использовать инструменты планирования и распределения времени;

- работать в условиях повышенных информационных нагрузок.

Турнир по шахматам

Турнир проводится в память об Иване Тимофеевиче Савенкове, основоположнике красноярской шахматной школы, организовавшем первый телеграфный матч Красноярск-Санкт-Петербург. От команды выступают юноша и/ или девушка. Турнир проводится отдельно среди юношей и девушек по правилам ФИДЕ. После завершения турнира состоится сеанс одновременной игры.

7. Правила участия в Фестивале

7.1. На протяжении всего Фестиваля участники играют в смешанных командах. *В команде играет каждый.*

7.2. За каждый этап квеста, или иного командного испытания, команда получает наклейку, если задание выполнено правильно и за установленное время.

7.3. Наклейки размещаются на таблице результатов.

7.4. Если команда не получила необходимое количество наклеек, дополнительные наклейки можно получить, играя в логические игры.

7.5. Участники имеют право выбора вида деятельности на творческих площадках, при этом их активное участие приносит наклейки смешанной команде, в которую они включены.

7.6. Составы участников на творческих площадках (арт-час, школа блоггинга, тренинг «Тайм-менеджмент») неизменны все три дня.

7.7. *Квест* считается завершенным, когда все 7 команд закончили заполнение своей таблицы результатов и получили артефакты.

8. Финансирование Фестиваля

8.1. Финансирование Фестиваля осуществляется министерством образования Красноярского края из средств краевого бюджета, предусмотренных на данные цели.

8.2. Расходы по командированию участников Фестиваля осуществляются за счет средств направляющей стороны.

9. Награждение участников Фестиваля

9.1. По итогам Фестиваля команды награждаются дипломами и памятными подарками.

9.2. Участники награждаются дипломами и/ или памятными подарками.